

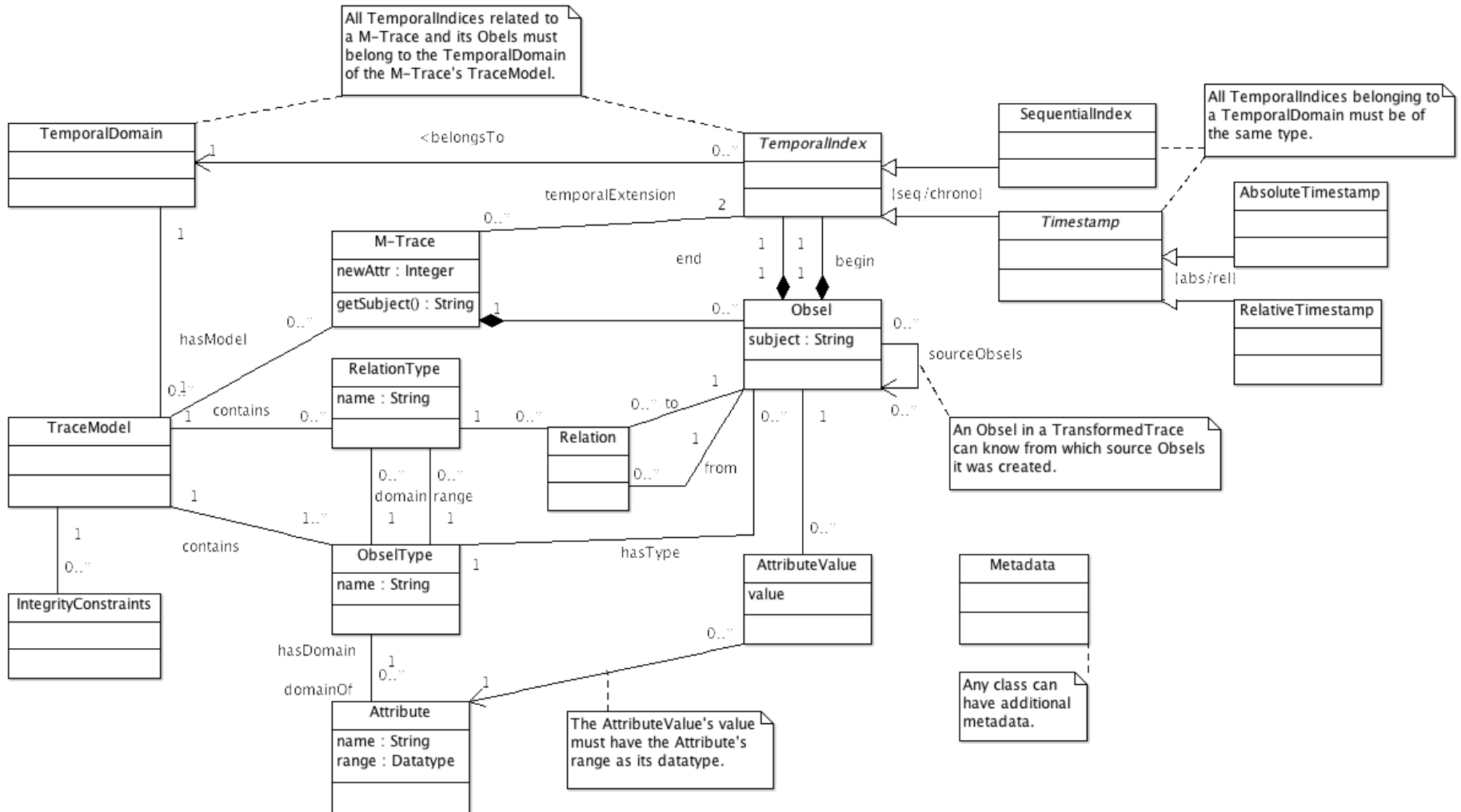
# Traces ?

Une présentation pour Kolflow

# Qu'est-ce qu'une Trace ?

- Enregistrement numérique des interactions entre un utilisateur et un système **tracé**
- Séquence d'éléments **temporellement situés**
- Ensemble d'**observés** (*obsels*)
- ...

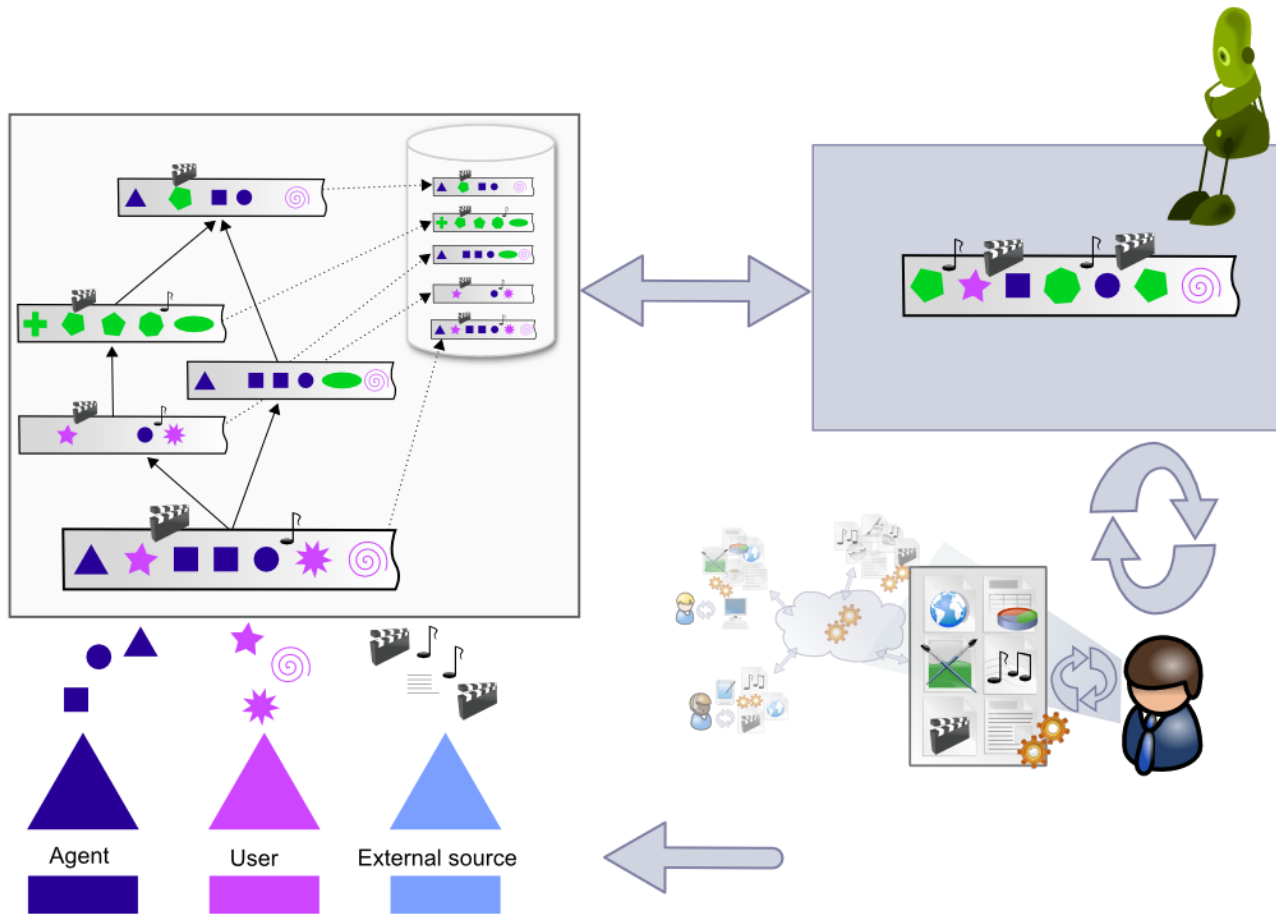
# La trace modélisée



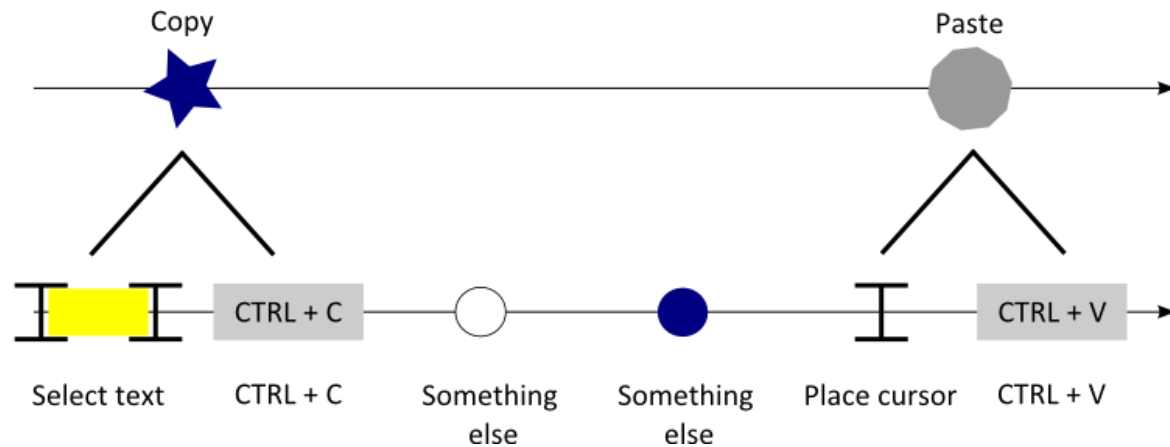
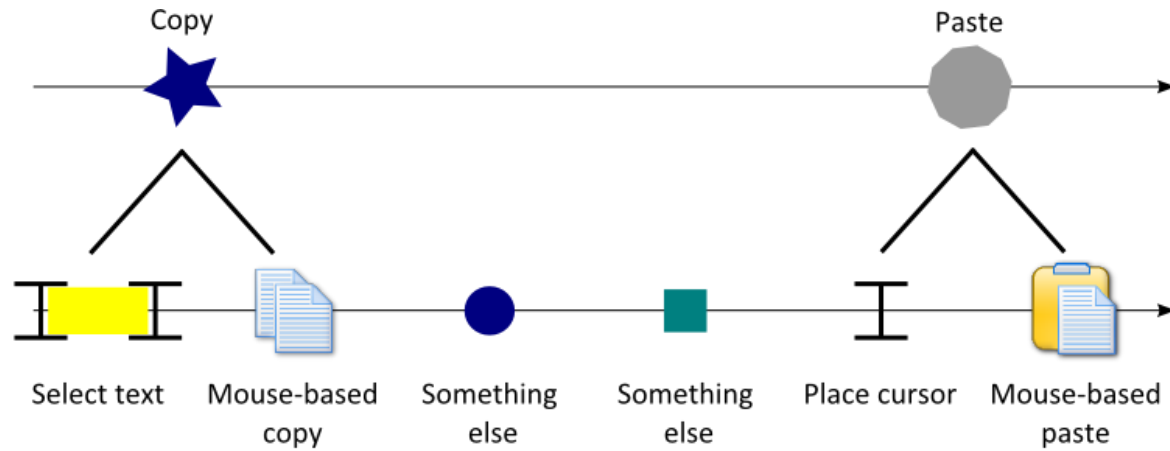
# Processus d'exploitation des traces

- **Collecte** : **instrumenter** le système
- **Stockage et manipulation** : le **KTBS**
- **Exploitation** : **transformation** (abstraction ?)  
des traces
- **Consultation** : **visualisation** des traces

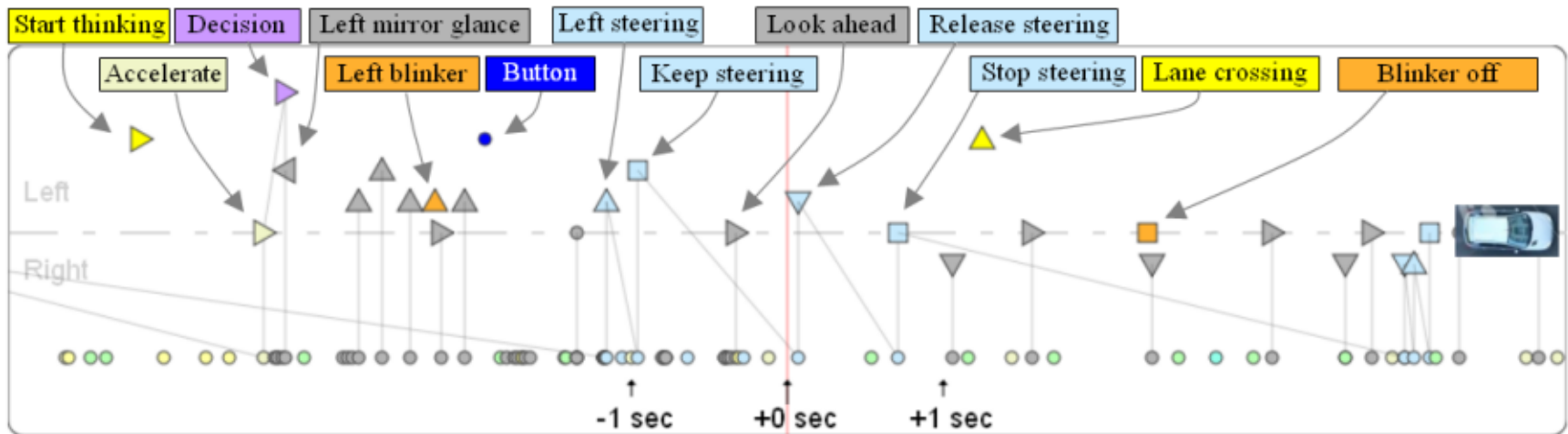
# SBT : système à base de traces



# Transformation de traces



# Transformation : un exemple avec Abstract



# RàPET ?

- RàPET : Raisonnement à Partir de l'Expérience Tracée
- Inspiration du Raisonnement à Partir de Cas : réutiliser des expériences précédentes pour résoudre de nouveaux problèmes
- Un **cas** : une représentation pauvre d'une expérience (souvent, un couple attribut-valeur)
- Un **épisode** : une représentation riche d'une expérience (capturée dans une trace)
- Les épisodes sont identifiés **à la volée**



# Les défis du RàPET

- Caractériser un **épisode**
- Retrouver des épisodes **similaires** (notion de **signature**)
- **Adapter** des épisodes et gérer les **conséquences** de l'adaptation
- **Naviguer** entre les différentes transformations de traces pour faciliter les **interactions** avec les utilisateurs

# Assistance et RàPET

