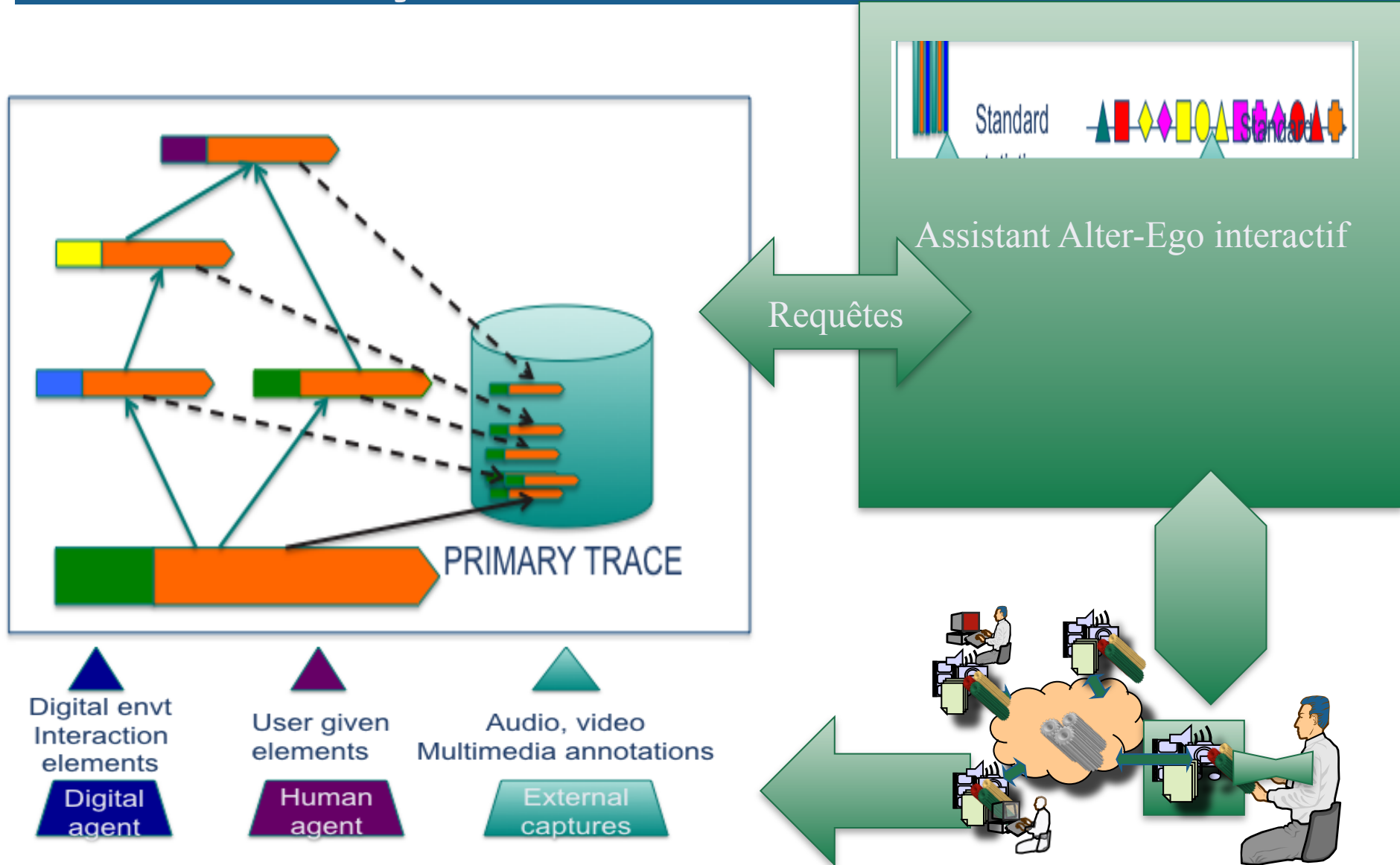


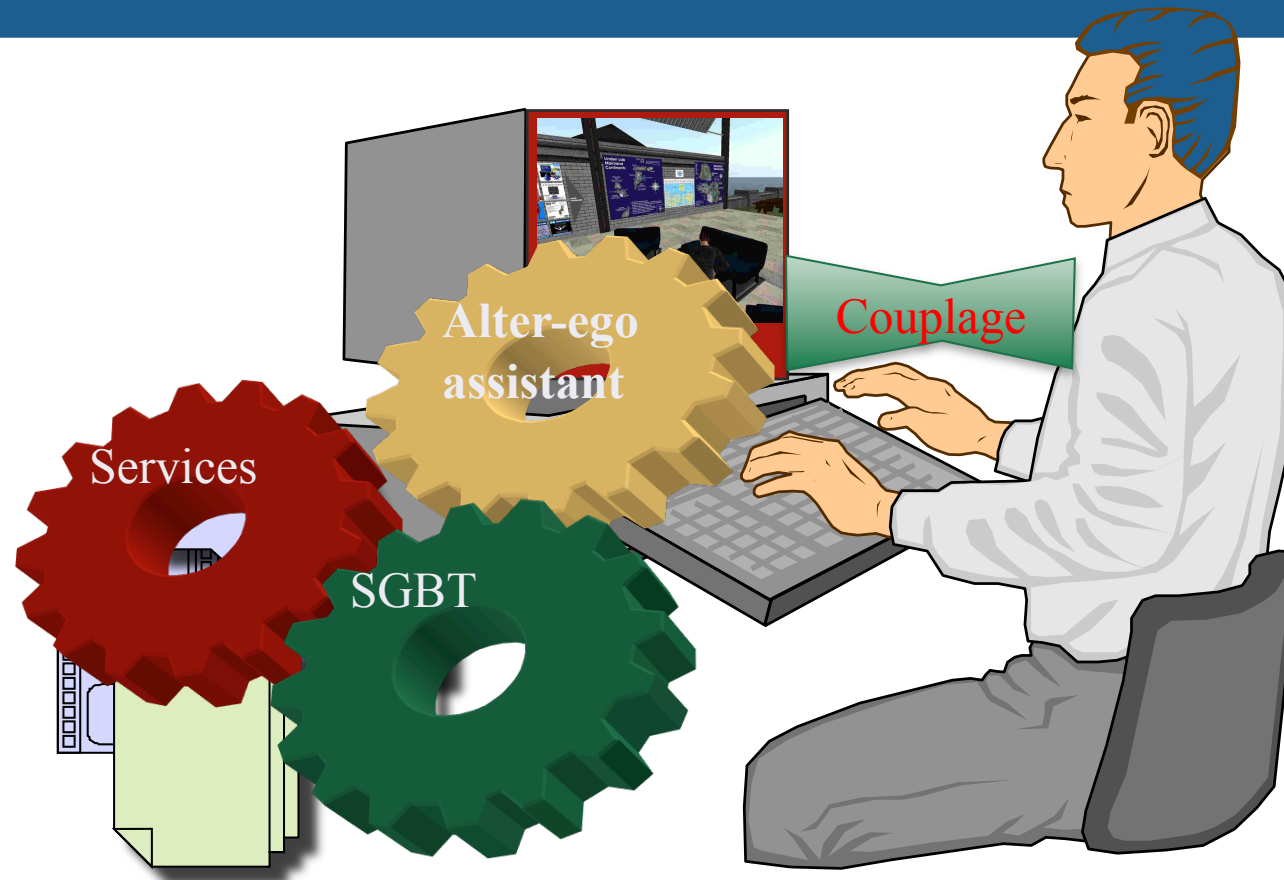
Notion d'alter-ego à base d'expérience tracée

Alain Mille

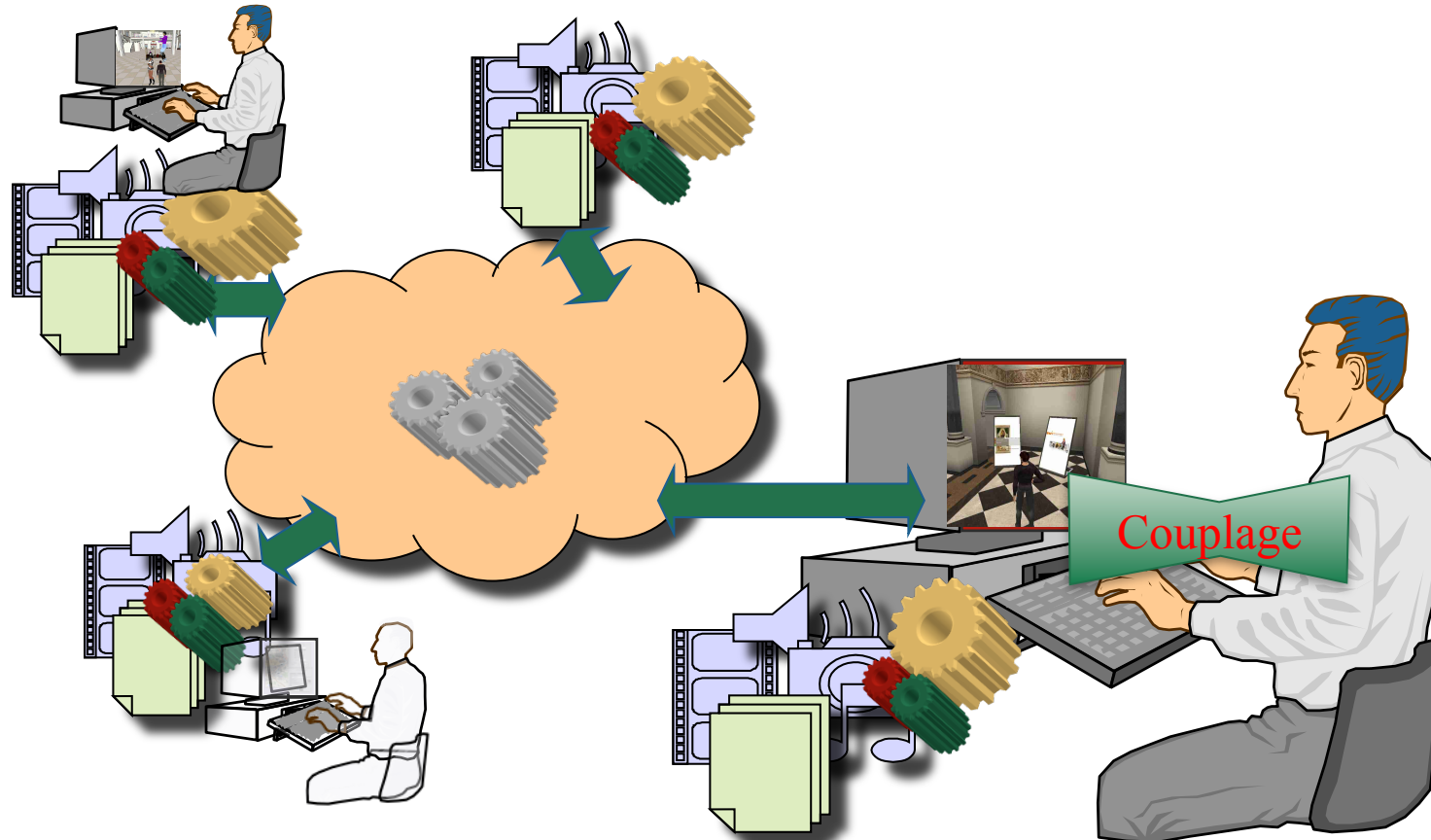
Théorie : Système à Base de Traces



**Théorie : Alter-ego assistant -> support de l'individuation
(réflexivité, appropriation, coapprentissage...)**



Théorie : Alter-ego assistants /avatars ... en réseau ->
dans l'environnement... / partage, émergence
expérience tracée d'un groupe, distribution expérience



Fonctions générales de l'alter-ego interactif (1)

- Co-construire la représentation de l'activité (traces interactives) avec l'utilisateur
 - Visualisation
 - Transformation de modèles et de traces
 - Navigation dans la trace
- Réutiliser en contexte des séquences (RàpeT)
 - Reformulation (cf SBT)
 - Signatures
 - Adaptation

Fonctions d'assistance de l'alter-ego

- Assistance à la gestion de la cohérence, de la qualité, de *** (-> signatures des épisodes de gestion -> réutilisation -> adaptation)
- Assistance à la conception collaborative de “bonnes pratiques”
 - Les traces sont partagées (restent distribuées) -> protocoles ?
 - Les alter-ego exploitent les traces partagées (et les siennes) pour proposer des séquences candidates -> découverte interactive de signatures “intéressantes” (Cram et al.)
 - Chaque utilisateur + alter-ego soumet des signatures candidates pour les bonnes pratiques
 - Les alter-ego gèrent la négociation pour converger vers les signatures retenues (Stuber et al.)
 - Les signatures sont intégrées par chaque alter-ego

Connaissances et modèles inférentiels de l'alter-ego

- Les traces modélisées [SBT]
- Les transformations-signatures [SBT] + similarités / adaptations [AE]
- Les modèles de visualisation interactive [AE]
- Les modèles de “rejouage” (si utile)
- Raisonnement analogique (adaptation différentielle)
- Raisonnement inductif (découverte)